

## V JORNADA DE ARTE, CULTURA E DESPORTO – V JOCAD 2022 EDITAL DO TORNEIO ESPORTIVO DA JOCAD 2022

### 1. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1 A Jornada de Arte, Cultura e Desporto 2022 (JOCAD 2022) é um evento promovido pelo Instituto Federal, de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará – Campus Bragança (IFPA Campus Bragança) através da Direção de Extensão, Núcleo de Arte e Cultura (NAC), Núcleo de Esporte e Lazer (NEL), Assistência Estudantil e Setor de Enfermagem.

1.2 Tem como objetivo promover e estimular acesso e fruição de atividades esportivas, artísticas e culturais aos estudantes, docentes, técnicos administrativos e servidores terceirizados do IFPA Campus Bragança.

1.3 Este edital se refere ao Torneio Esportivo da JOCAD 2022

### 2. PÚBLICO-ALVO

2.1 Poderão participar da V JOCAD 2022 estudantes regularmente matriculados e frequentando cursos do IFPA Campus Bragança, estudantes egressos (apenas aqueles que concluíram seus cursos) e trabalhadores (as) do campus (docentes, técnicos administrativos e servidores terceirizados);

2.2 Entende-se por estudante egresso aquele que **CONCLUIU** o curso em qualquer modalidade de ensino no IFPA – Campus Bragança;

2.3 Poderá ser solicitada a qualquer tempo certificação de comprovação de conclusão de estudos dos estudantes egressos;

### 3. DO CERTAME

3.1 Este edital se refere ao Torneio Esportivo realizado na Jornada de Arte, Cultura e Desporto – V JOCAD 2022, através das seguintes modalidades: Futsal, Handebol, Basquete, Voleibol, Queimada, Xadrez e Judô;

3.2 O Torneio Esportivo será realizado nos dias 20, 21 e 22 de dezembro de 2022 na Quadra de Esportes do IFPA Campus Bragança;

#### 4. DO TORNEIO ESPORTIVO, CLASSIFICAÇÃO E PREMIAÇÃO

4.1 O sistema de competições do Torneio Esportivo será o de eliminatória simples.

4.2 A eliminatória simples, também conhecida como “mata-mata”, é um sistema de competição na qual apenas o campeão de cada partida avança para a fase seguinte do torneio.

4.3 Não haverá disputa de terceiro lugar, apenas final com definição de 1º e 2º lugar;

4.4 Serão premiadas apenas 1º e 2º lugar. Xadrez e Judô terão sistema de premiação específico, a ser definido pelo volume de participantes e sistema de competições no dia do evento;

4.5 O xadrez e Judô terão formatos de competição próprios definidos no dia das competições;

4.6 Cada equipe deverá obrigatoriamente ter **um servidor (a)** inscrito como **padrinho ou madrinha**. Esse servidor terá papel fundamental no apoio às equipes, o qual deverá zelar pela participação de todos, bem como pelo cumprimento das regras estabelecidas neste edital;

4.7 Haverá um congresso técnico que ocorrerá no dia 19.12.2022, as 15h no auditório do IFPA Campus Bragança.

#### 5. INSCRIÇÕES

5.1 As inscrições deverão ser realizadas através do link: <https://forms.gle/zqJNfsGBAYsZtmX37>

5.2 Cada equipe deverá indicar um responsável pela inscrição da equipe;

5.3 Todas as equipes deverão ter um **padrinho ou madrinha (servidores do IFPA)**;

5.4 Haverá um limite de equipes esportivas por modalidade e naipe, conforme quadro abaixo:

**Quadro I – Número máximo de equipes por modalidade e naipe**

MODALIDADE	MASCULINO	FEMININO
Futsal	8	8
Handebol	8	8

Basquete	8	8
Voleibol	8	8
Queimada	8	8

**5.4** Conforme demanda, algumas modalidades poderão ter mais de 8 times inscritos em cada naipes, e isso dependerá do número total de equipes inscritas nos outros esportes;

**5.5** O preenchimento das vagas de cada modalidade respeitará a ordem de inscrições, ou seja, as 8 primeiras equipes que se inscreverem terão o direito de participar do Torneio Esportivo da JOCAD 2022.

**5.6** Haverá formação de cadastro reserva de equipes inscritas que poderão ser convocadas a participar do Torneio Esportivo da JOCAD 2022 em caso de desistências ou ampliação do número de vagas para o esporte e naipes relacionado;

**5.7** Cada modalidade esportiva e naipes terá um máximo de pessoas inscritas, conforme quadro abaixo:

**Quadro II – Número máximo de membros por modalidade e naipes**

MODALIDADE	MASCULINO	FEMININO
Futsal	10	10
Handebol	12	12
Basquete	10	10
Voleibol	12	12
Queimada	8	8

**5.8** Cada equipe poderá ser formada por alunos matriculados e frequentando qualquer curso do IFPA Campus Bragança ou servidores do campus (técnicos administrativo, docentes e trabalhadores (as) terceirizados);

**5.9** Estudante egressos poderão participar do Torneio Esportivo apenas como convidados de uma equipe esportiva, o qual deverá ser indicado na ficha de inscrição. Haverá limite de vagas por modalidade e naipes para a participação do estudante egresso, conforme descrito no quadro abaixo:

Quadro III – Número máximo de estudantes egressos por modalidade e naipe

MODALIDADE	MASCULINO	FEMININO
	Egresso	Egresso
Futsal	1	2
Handebol	2	2
Basquete	2	2
Voleibol	2	2
Queimada	1	1

## **6. REGRAS ESPECÍFICAS POR MODALIDADE**

**6.1** As disputas serão realizadas em obediência às regras vigentes nas Confederações Desportivas Nacionais à data da realização da JOCAD 2022, salvo as adaptações previstas neste regulamento;

**6.2** As equipes devem estar representadas na cerimônia de abertura da V JOCAD 2022, com o mínimo de 04 atletas devidamente uniformizados. A equipe que não comparecer e receber protesto será eliminada;

**6.3** O protesto é uma reclamação escrita com denúncia de alguma irregularidade contra determinada equipe esportiva, ele pode ser redigido à mão e deve ser encaminhado à comissão organizadora e disciplinar do Torneio Esportivo. A comissão disciplinar avaliará o conteúdo do protesto e tomará uma decisão de punição ou não sobre a equipe que recebeu denúncia. É fundamental coletar e apresentar provas de denúncia;

**6.4** A Comissão Organizadora e Disciplinar será composta por servidores e estudantes do IFPA Campus Bragança. Tem como funções organizar, supervisionar e dirigir os jogos. Fazer cumprir o Regulamento Geral e Específico de cada modalidade. Apreciar, julgar e encaminhar as infrações administrativas, disciplinares e técnicas, quando relacionadas e cometidas durante o transcorrer dos jogos. Reunir-se, quando houver apelação ou, quando necessário. Julgar questões pertinentes às normas regulamentares e disciplinares ou a princípios de ética desportiva, dentro ou fora das competições.

**6.5** A equipe/atleta terá até 01 hora após o término do jogo para registrar o seu protesto junto a Comissão Organizadora e Disciplinar, ratificando e substanciando a sua ação, por escrito, cabendo-lhe o ônus da prova.

**6.6** Nos esportes coletivos as equipes deverão competir com camisas numeradas e iguais, além de estarem devidamente calçados;

**6.7** As camisas/camisetas de uma equipe devem ser da mesma cor dominante na frente e atrás;

**6.8** Os números devem ser claramente visíveis na frente e/ou nas costas;

**6.9** Jogadores da mesma equipe não poderão usar o mesmo número;

**6.10** As equipes/atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência de pelo menos 15 minutos do horário do primeiro jogo de cada modalidade no dia;

**6.11** Havendo W.O. em qualquer jogo as equipes/atletas do jogo posterior deverão estar devidamente prontas para realizar sua partida;

**6.12** Em caso de atraso de algum atleta, o mesmo poderá compor o time em qualquer tempo de jogo;

### **6.13 FUTSAL**

**6.13.1** Cada jogo terá 2 tempos de 10 minutos cada.

**6.13.2** Cada equipe terá direito a pedido de 2 tempos de jogo de 1 minuto cada;

**6.13.3** Qualquer partida poderá iniciar com o mínimo de 2 jogadores (as), e à medida que o tempo de jogo estiver em desenvolvimento outros jogadores inscritos em um mesmo time poderão entrar em quadra, independente do tempo de jogo;

**6.13.4** Em caso de empate, o jogo será decidido nos pênaltis, em melhor de 3 gols.

**6.14.5** A final será realizada em jogo único e terá 2 tempos de 15 minutos cada.

### **6.14 HANDEBOL**

**6.14.1** Cada jogo terá 2 tempos de 10 minutos cada;

**6.14.2** Cada equipe terá direito a pedido de 2 tempos de jogo de 1 minuto cada;

**6.14.3** Qualquer partida poderá iniciar com o mínimo de 2 jogadores (as), e à medida que o tempo de jogo estiver em desenvolvimento outros jogadores inscritos em um mesmo time poderão entrar em quadra, independente do tempo de jogo.

**6.14.4** Em caso de empate, o jogo será decidido em tiros de 7 metros numa melhor de 3 gols.

**6.14.5** A final será realizada em jogo único e terá 2 tempos de 15 minutos cada.

## **6.15 BASQUETE**

**6.15.1** Cada jogo terá 2 tempos de 10 minutos cada;

**6.15.2** Cada equipe terá direito a pedido de 2 tempos de jogo de 1 minuto cada;

**6.15.3** Qualquer partida poderá iniciar com o mínimo de 2 jogadores (as), e a medida que o tempo de jogo estiver em desenvolvimento outros jogadores inscritos em um mesmo time poderão entrar em quadra, independente do tempo de jogo.

**6.15.4** Em caso de empate haverá disputas de lances livres em melhor de 3 pontos;

**6.15.5** A final será realizada em jogo único e terá 2 tempos de 15 minutos cada.

## **6.16 VOLEIBOL**

**6.16.1** Cada jogo será disputa em melhor de 2 sets vencedores;

**6.16.2** A final será realizada em melhor de 3 sets vencedores;

**6.16.3** Cada equipe terá direito a 2 pedidos tempos de 1 minuto cada, caso ocorra o terceiro set, cada equipe terá direito a 1 tempo adicional;

**6.16.4** Será considerada campeã de 1 jogo a equipe que vencer 2 sets, na final, 3 sets;

**6.16.5** Vence 1 set a equipe que completar 25 pontos primeiro. Os sets só finalizarão se houver uma diferença de dois pontos entre as equipes, caso isso não ocorra, a primeira equipe que abrir uma diferença de 2 pontos vencerá o set;

**6.16.6** Qualquer partida deverá iniciar com o mínimo de 6 jogadores (as).

**6.16.7** O 3º set e o 5º set (este apenas na final) será de 15 pontos;

## **6.17 QUEIMADA**

**6.17.1** A Queimada será disputada em um único tempo de jogo de 10 minutos, ganhará o jogo a equipe que tiver menos integrantes queimados ao final do tempo regulamentar.

**6.17.2** Se ao final do tempo de jogo as equipes tiverem um número igual de integrantes queimados será feito uma prorrogação de até 3 minutos.

**6.17.3** A equipe vencedora será aquela que queimar mais adversários dentro do tempo adicional.

**6.17.4** Se persistir o empate será feito sorteio.

**6.17.5** Para queimar um adversário a bola deverá bater no mesmo e tocar no solo.

**6.17.6** Se a bola tocar um integrante e não tocar no solo, devido outra pessoa agarrá-la, o jogo continuará normalmente.

**6.17.7** Se a bola tocar em dois, ou mais integrantes consecutivamente, de uma mesma equipe, e cair no solo, todos os integrantes cuja bola tocou serão queimados.

**6.17.8** Toda vez que um jogador tiver a posse de bola, este só poderá ficar com ela por no máximo 3 segundos, podendo passar a bola para outro colega de equipe, combinar com os jogadores queimados ou lançar contra o adversário.

**6.17.9** O componente que for queimado deverá passar para o campo dos mortos levando a bola. Assim que estiver no campo dos mortos com a bola, o jogo se reinicia imediatamente sem precisar de autorização da arbitragem.

**6.17.10** Não será permitido passar a vida de forma alguma.

**6.17.11** Não haverá vida extra caso alguma equipe jogue com jogadores a menos.

**6.17.12** Haverá punição com cartão amarelo (advertência) e/ou vermelho (exclusão) para situações como xingamentos, agressões físicas, descumprimentos das regras e outras situações a serem avaliadas pelo árbitro.

**6.17.13** A quadra de jogo será a quadra de voleibol e a área dos mortos será toda a área ao redor da quadra de voleibol obedecendo o limite da linha central que separa os dois times.

**6.17.14** Durante a captura ou o arremesso da bola, o jogador não poderá invadir a área adversária e nem pisar na linha demarcatória. Em quaisquer situações do aluno com a bola de pisar nas linhas demarcatórias da área dos vivos, haverá reposição da bola para o time adversário.

## **7. PENALIDADES E PUNIÇÕES**

**7.1** Um atleta, técnico ou dirigente expulso de uma partida (ou punição correspondente) será punido conforme as regras oficiais de cada modalidade, podendo ter punição maior, conforme julgamento da Comissão Geral e Disciplinar;

**7.2** A equipe (nas modalidades coletivas) ou atleta (nas modalidades individuais) que não se apresentar para um jogo, em qualquer das modalidades, será considerada perdedor (a) por W x O;

**7.3** Qualquer irregularidade na competição poderá ser denunciada mediante documento formal (protesto) à Comissão Organizadora e Disciplinar do Torneio Esportivo (não serão aceitas reclamações orais);

**7.4** O protesto é uma reclamação escrita com denúncia de alguma irregularidade contra determinada equipe esportiva, ele pode ser redigido à mão e deve ser encaminhado à comissão organizadora e disciplinar do Torneio Esportivo. A comissão disciplinas avaliará o conteúdo do protesto e tomará uma decisão de punição ou não sobre a equipe que recebeu denúncia. É fundamental coletar e apresentar provas de denúncia;

**7.5** A equipe/ atleta terá até 01 hora após o término do jogo para registrar o seu protesto junto a Comissão Organizadora e Disciplinar, ratificando e substanciando a sua ação, por escrito, cabendo-lhe o ônus da prova.

**7.6** Em nenhuma hipótese, uma competição será paralisada ou alterada em decorrência de recursos interpostos;

**7.7** Em caso de violência física e verbal que caracterizem crime, o autor (a) poderá ser suspenso ou banido do Torneio Esportivo;

**7.8** A suspensão poderá ser apenas do Torneio Esportivo em andamento ou de outros Torneios Esportivos, cabendo a Comissão Geral e Disciplinar avaliar cada caso, inclusive, encaminhar as instâncias superiores do IFPA e outros setores, como da segurança pública;

**7.9** Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela Comissão Geral da JOCAD 2018.

## **8. PREMIAÇÃO**

**8.1** Ao final das disputas, haverá premiação para o 1º e 2º lugar nas modalidades coletivas;

**8.2** A premiação será entregue apenas no evento de encerramento da JOCAD 2022, podendo sofrer alterações conforme o desenvolvimento do Torneio Esportivo;

**ANEXO I**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PARÁ – IFPA CAMPUS BRAGANÇA**  
**NÚCLEO DE ESPORTE E LAZER**  
**NÚCLEO DE ARTE E CULTURA**  
**JORNADA DE ARTE, CULTURA E DESPORTO – V JOCAD 2022**  
**TORNEIO ESPORTIVO**  
**FICHA DE INSCRIÇÃO**

MODALIDADE <sup>1</sup> :		Responsável pela inscrição:	
NAIPE: ( ) Masculino ( ) Feminino		Contato:	
		Padrinho/Madrinha:	
	Participantes	Matrícula <sup>2</sup>	Curso
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			

<sup>1</sup> Observar número máximo de inscritos por modalidade: Futsal (10), Handebol (12), Vôlei (10), Basquete (10), Queimada (8).

<sup>2</sup> Os egressos e trabalhadores do campus inscritos não precisam colocar matrícula e o curso. Indiquem na matrícula se são egressos ou trabalhadores e no cursos coloquem que “não possui”.

**ANEXO II (FORMULÁRIO DE PROTESTO)**

**JORNADA DE ARTE, CULTURA E DESPORTO – JOCAD 2022  
TORNEIO ESPORTIVO**

**PROTESTO**

PROPONETE:	EQUIPE/ESPORTE
EQUIPE ALVO DA DENUNCIA	DATA/HORA:
OBJETO DO PROTESTO	